LE JEU DE L'OIE DE L'ORCHESTRE

DE 1 À 6 JOUEURS
À PARTIR DE 5 ANS

ORCHESTRE PHILHARMONIQUE DE STRASBOURG
ORCHESTRE NATIONAL

RÈGLES DU JEU

Pour jouer, il te faut autant de pions qu'il y a de joueurs et 1 dé.

Tous les pions sont sur la case départ, le plus âgé (et oui !) des joueurs commence à lancer le dé, la suite se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Tu avances ton pion du nombre de points indiqués par le dé. Puis, tu exécutes ce qui est écrit sur la case.

Cases jaunes = cases « voix »
Les courbes dessinées (cases 5 et 13) correspondent au « chemin » que doit faire la voix : ligne continue = son continu, pointillés = sons saccadés, bas = grave, haut = aigu.

Cases roses = cases « orchestre »
Chaque bonne réponse à une case «orchestre» donne droit à un bonus, indiqué dans la case.

Cases bleues = cases « rythme »
Le rythme proposé (succession de sons courts et/ou longs plus ou moins rapide) doit être assez court de manière à pouvoir être retenu et surtout répété facilement.
Exemple de rythme pour la case 24 : CHHHHHH t-k-t-k chh

Cases vertes = cases « imprévu »
Le gagnant est celui qui arrive « tout pile » sur la case 30 (avec le nombre exact sur le dé au dernier lancer). La partie peut se poursuivre avec les autres participants ou s'arrêter à ce moment-là. Au choix !

À VOUS DE JOUER !

PETITES PRÉCISIONS À DESTINATION DES PARENTS

(2) : instrument à vent = qui utilise l'air
Les plus aigus : piccolo, flûte traversière, hautbois, trompette mais aussi clarinette et cor

(6) instrument à percussion = instrument sur lequel on produit un choc (en frappant, frottant, raclant, secouant...)
On secoue : les maracas, les œufs sonores, les grelots, la couronne de cymbalettes, le shaker, ...

(10) : la contrebasse

(14) : la trompette

(18) : la harpe (piano accepté)

(22) : les timbales, le tambour, la caisse-claire, la grosse-caisse, le tambourin, ...

(26) : les cordes, les bois, les cuivres, les percussions

CONFECTIONNE TON PION AVANT DE JOUER

1.
Découpe les cercles (au verso), puis colle chaque cercle sur un morceau de carton de la même dimension. Ce sera le socle des pions.

2.
Découpe chaque personnage en respectant bien le contour puis plie-le selon les pointillés, face décorée vers l'extérieur.

3.
Plie la partie du bas (couleur unie) de façon à former un T à l'envers avec le pion.

4.
Colle les 2 faces imprimées l'une contre l'autre. Attention, la base unie ne doit pas être collée.

5.
Colle maintenant chaque personnage sur le socle correspondant à la couleur de sa base en prenant garde à le positionner bien au centre.

VOILÀ, TU ES PRÊT POUR DÉBUTER UNE PARTIE !

Idée originale : Karen Nonnenmacher / illustrations © Valentyna/stock.adobe.com